

Démonstrations IGRV

Session média et interaction

Journées IGRV/AFIG/AFRV 2017



Titre de la démonstration	“Wow! J’ai six doigts!” Est-ce que vous accepteriez des changements structurels de votre main en RV ?
Equipe	Équipe Hybrid



Avec la demande croissante en applications et jeux de réalité virtuelle, la nécessité de comprendre comment les utilisateurs perçoivent leur représentation virtuelle (avatar) devient de plus en plus importante. En particulier, avec le potentiel de la réalité virtuelle pour modifier et contrôler les avatars de différentes manières, la représentation de l'utilisateur dans le monde virtuel ne correspond pas toujours nécessairement à la structure du corps de l'utilisateur. Dans ce contexte, cette démo explore comment les utilisateurs accepteraient leur propre main virtuelle réaliste à six doigts.

Contact: Ferran Argelaguet, Anatole Lécuyer,

Publications

1. Ludovic Hoyet, Ferran Argelaguet, Corentin Nicole, Anatole Lécuyer. "Wow! I Have Six Fingers!": Would You Accept Structural Changes of Your Hand in VR?. *Frontiers in Robotics and AI*, Frontiers, 2016, 3 (27)